

LEMBAR KERJA PESERTA
EKSPLORASI PEMANFAATAN FITUR PAPAN INTERAKTIF DIGITAL (PID)
Berdasarkan Kerangka SAMR Framework

IDENTITAS KELOMPOK

Kelompok :

Breakout Room :

LEVEL 1. SUBSTITUTION

No	Fitur PID	Praktik Penggunaan	Contoh Pemanfaatan dalam Pembelajaran	Status (√)
1	Whiteboard	Menulis menggunakan stylus.	Menjelaskan konsep atau rumus atau peta konsep.	☐
2	Pen Tool	Mengubah warna dan ketebalan pena.	Memberi penekanan pada informasi penting.	☐
3	Eraser, Undo, Redo	Menghapus dan memperbaiki tulisan.	Menyempurnakan penjelasan tanpa mengulang.	☐
4	Media Viewer	Membuka PDF, PPT, gambar, dan video.	Menyajikan materi pembelajaran digital.	☐
5	Annotation	Memberi anotasi pada dokumen.	Menjelaskan bagian penting suatu materi.	☐
6	Save Whiteboard	Menyimpan hasil Whiteboard.	Membagikan catatan pembelajaran kepada murid.	☐

LEMBAR KERJA PESERTA
EKSPLORASI PEMANFAATAN FITUR PAPAN INTERAKTIF DIGITAL (PID)
Berdasarkan Kerangka SAMR Framework

IDENTITAS KELOMPOK

Kelompok :

Breakout Room :

LEVEL 2. AUGMENTATION

No	Fitur PID	Praktik Penggunaan	Contoh Pemanfaatan dalam Pembelajaran	Status (√)
1	<i>Split Screen</i>	Menampilkan dua aplikasi.	Membandingkan materi dengan hasil diskusi.	☐
2	<i>Insert Object</i>	Menambahkan gambar dan bentuk.	Menyusun diagram atau ilustrasi.	☐
3	<i>Shape & Text</i>	Membuat bagan sederhana.	Menyusun peta konsep bersama murid.	☐
4	<i>Screen Capture</i>	Mengambil tangkapan layar.	Mendokumentasikan hasil pembelajaran.	☐
5	<i>Screen Recording</i>	Merekam aktivitas layar.	Membuat video pembelajaran.	☐
6	<i>Export PDF</i>	Menyimpan hasil Whiteboard.	Membagikan hasil diskusi.	☐
7	<i>QR Code</i>	Membagikan file.	Murid mengakses materi secara mandiri.	☐

LEMBAR KERJA PESERTA
EKSPLORASI PEMANFAATAN FITUR PAPAN INTERAKTIF DIGITAL (PID)
Berdasarkan Kerangka SAMR Framework

IDENTITAS KELOMPOK

Kelompok :

Breakout Room :

LEVEL 3. MODIFICATION

No	Fitur PID	Praktik Penggunaan	Contoh Pemanfaatan dalam Pembelajaran	Status (√)
1	Multi-touch	Kolaborasi beberapa pengguna.	Murid menyusun peta konsep bersama.	☐
2	Screen Sharing	Menampilkan layar laptop/HP.	Presentasi hasil kerja kelompok.	☐
3	Browser	Mengakses sumber belajar.	Eksplorasi Simulasi Ruang Murid atau PhET.	☐
4	Whiteboard Collaboration	Menyunting hasil diskusi.	Guru dan murid membangun konsep bersama.	☐
5	Floating Window	Membuka aplikasi pendukung.	Membandingkan berbagai sumber belajar.	☐

LEMBAR KERJA PESERTA
EKSPLORASI PEMANFAATAN FITUR PAPAN INTERAKTIF DIGITAL (PID)
Berdasarkan Kerangka SAMR Framework

IDENTITAS KELOMPOK

Kelompok :

Breakout Room :

LEVEL 4. REDEFINITION

No	Integrasi	Praktik Penggunaan	Contoh Pemanfaatan dalam Pembelajaran	Sudah
1	Kecerdasan Artifisial	Membuat media pembelajaran.	Menyusun media interaktif.	☐
2	LMS	Menghubungkan kelas digital.	Distribusi materi dan tugas.	☐
3	Video Conference	Pembelajaran sinkron.	Kolaborasi dengan narasumber.	☐
4	Hybrid Learning	Menggabungkan berbagai layanan.	Belajar luring dan daring.	☐
5	Digital Presentation	Presentasi hasil belajar.	Gallery Walk Digital.	☐